ROMANIA NICA OANA-RALUCA-NOTAR PUBLIC BUCUREȘTI

DUPLICAT

La cererea autentificarea prezentului inscris:

Regulamentul Concursului LifeLab – Ediția 2026-2027
Aplici la clasă, LifeLab te premiază!

Art. 1 - Organizatorul

1.1. Concursul LifeLab, ediția 2026-2027 (denumit în continuare „Concursul"), este organizat în cadrul programului LifeLab by BCR de **Banca Comercială Română S.A.** (denumită în continuare „Organizatorul"), cu sediul în București, Șos. Orhideelor nr. 15D, sector 6, înregistrată la Registrul Comerțului sub nr. J40/90/1991, CUI 361757.

1.2. Organizatorul poate fi sprijinit de partenerii programului LifeLab în organizarea Concursului.

1.3. Concursul se desfășoară conform prezentului Regulament, obligatoriu pentru toți participanții. Regulamentul este disponibil gratuit pe www.scoaladebani.ro/lifelab

1.4. Organizatorul poate modifica Regulamentul din motive obiective. Modificările se anunță pe site înainte de deschiderea etapei la care se aplică.

Art. 2 - Scopul Concursului

2.1. Concursul recunoaște și premiază cadrele didactice care aplică la clasă fișele educaționale LifeLab și transformă educația financiară într-o experiență concretă pentru elevi.

Art. 3 - Perioada și calendarul

3.1. Concursul are două etape independente. Fiecare etapă are propria perioadă de depunere, propria jurizare și propriile premii.

Etapa	Depunere aplicații	Jurizare (inclusiv verificarea eligibilității)	Anunțarea rezultatelor provizorii	Contestații
Etapa 1	26 octombrie – 15 decembrie 2026	5 – 22 ianuarie 2027	26 ianuarie 2027	27 ianuarie – 2 februarie 2027
Etapa 2	15 martie – 15 mai 2027	16 – 31 mai 2027	3 iunie 2027	4 – 10 iunie 2027
Premiul de fidelitate	automat, pe baza ambelor etape	odată cu Etapa 2	3 iunie 2027	4 – 10 iunie 2027

3.2. Rezultatele finale, după soluționarea contestațiilor, se publică până la data de 9 februarie 2027 pentru Etapa 1 și până la data de 17 iunie 2027 pentru Etapa 2 și pentru premiul de fidelitate.

3.3. Aplicațiile depuse în afara perioadei de depunere a unei etape nu sunt luate în considerare pentru acea etapă.

Art. 4 - Cine poate participa

4.1. Pot participa cadrele didactice din învățământul preuniversitar de stat sau privat din România, indiferent de disciplina predată, care au un cont pe platforma LifeLab la momentul depunerii aplicației.

4.2. Nu pot participa:

a) Ambasadorii LifeLab activi în ediția curentă (noi, veterani sau mentori), indiferent dacă fac sau nu parte din juriu;
b) angajații Organizatorului, membrii echipei LifeLab, precum și rudele de gradul I și soții/soțiile acestora.

4.3. Participarea este gratuită și nu presupune achiziționarea vreunui produs sau serviciu.

Art. 5 – Candidatură și modul de participare

5.1. O aplicație înseamnă o fișă educațională LifeLab, disponibilă pe platformă la data activității, aplicată cu o clasă sau cu un grup de elevi, într-o activitate desfășurată în perioada etapei respective. Aceeași fișă aplicată cu două clase diferite reprezintă două aplicații distincte. O activitate poate fi depusă de un singur participant. Dacă aceeași activitate este depusă de mai mulți participanți, se ia în considerare prima aplicație depusă. Aceleași materiale (fotografii, înregistrări

video) nu pot fi folosite în mai multe aplicații. Dacă același material este depus de mai multe ori, se ia în considerare prima aplicație în care a fost depus.

5.2. Pentru a participa, cadrul didactic:

a) își creează un cont sau se autentifică pe platformă https://www.scoaladebani.ro/lifelab ;
b) aplică la clasă o fișă educațională LifeLab;
c) completează formularul de înscriere în Concurs, alege ciclul de învățământ al clasei și încarcă materialele prevăzute la Art. 6.

5.3. Un participant poate depune maximum **5 aplicații în fiecare etapă**. Aplicațiile depuse peste această limită nu sunt luate în considerare.

Art. 6 - Condiții minime de eligibilitate

6.1. O aplicație intră în jurizare numai dacă îndeplinește toate condițiile de mai jos. Nerespectarea oricăreia duce la respingerea aplicației, fără punctare.

a) **Fotografii:** minimum 4 și maximum 5 fotografii relevante sau o înregistrare video relevantă (mp4, maximum 200 MB) din timpul activității descrise (elevi la lucru, materiale realizate, produse finale). Se recomandă ca elevii să nu poată fi identificați (fotografiați din spate sau cu fețele acoperite, de exemplu cu un emoji sau prin estompare) și să nu apară nume vizibile (ecusoane, caiete, panouri). Nu se acceptă imagini generice.
b) **Descrierea activității:** ce fișă a fost folosită, cu ce clasă, la ce disciplină și la ce temă din programa școlară, cum s-a desfășurat activitatea și ce au făcut concret elevii. Maximum 1000 de caractere.
c) **Feedbackul elevilor:** minimum 3 reacții, citate sau observații ale elevilor, în forma în care au fost exprimate, fără numele elevilor (se indică doar clasa). Maximum 1000 de caractere.
d) **Confirmarea participantului:** prin depunerea aplicației, participantul confirmă că a respectat procedurile interne ale unității de învățământ privind activitățile și fotografiile și că a obținut acordurile necesare pentru materialele în care elevii pot fi identificați.
e) **Perioada:** activitatea s-a desfășurat în perioada etapei în care este depusă aplicația.

6.2. Aplicațiile nu pot fi completate sau modificate după încheierea perioadei de depunere a etapei.

6.3. Aplicațiile cu materiale copiate, false sau care nu aparțin participantului se resping. Dacă acest lucru se constată după anunțarea câștigătorilor, voucherul se retrage și revine următorului participant din clasament.

6.4. Materialele pot fi încărcate direct sau prin link către un fișier online (de exemplu Google Drive), cu acces deschis pentru Organizator cel puțin până la data rezultatelor finale. Materialele la care Organizatorul nu poate avea acces sunt considerate nedepuse.

6.5. Responsabilitatea participantului. Organizatorul nu solicită transmiterea de imagini sau înregistrări video în care elevii pot fi identificați. Participantul care transmite totuși astfel de materiale își asumă întreaga responsabilitate pentru obținerea acordurilor necesare (ale părinților sau reprezentanților legali și ale unității de învățământ). Organizatorul nu răspunde pentru aceste materiale și nu le utilizează în comunicări.

Art. 7 - Categoriile de concurs

7.1. Aplicațiile sunt jurizate separat, pe patru cicluri de învățământ:

a) Educație timpurie;
b) Primar;
c) Gimnazial;
d) Liceal.

7.2. Fiecare ciclu are propriul clasament și propriile premii, fără subcategorii pe discipline.

Art. 8 - Criteriile de jurizare

8.1. Fiecare aplicație eligibilă primește maximum 100 de puncte, pe patru criterii:

Criteriu	Punctaj maxim	Ce se urmărește
1. Implicarea și impactul asupra elevilor	40	Activitate practică, nu teoretică: ce au făcut elevii (au calculat, au negociat, au construit, au decis) și ce s-a schimbat în comportamentul sau înțelegerea lor.
2. Integrarea în curriculum	20	Cât de bine s-au integrat noțiunile de educație financiară în tema predată, conform programei școlare: în cadrul orei la disciplina respectivă, nu ca activitate separată, în alte ore.
3. Autenticitatea feedbackului elevilor	20	Cât de autentic este feedbackul elevilor: reacții spontane, în cuvintele lor, cu referiri la momente concrete din activitate. Feedbackul generic, copiat sau generat automat se punctează la nivelul minim.
4. Creativitatea abordării și a prezentării	20	Un element original în modul în care a fost predată fișa la clasă (metodă, context, adaptare la vârstă) și în modul în care este documentată activitatea în aplicație (de exemplu prezentare, înregistrare video, fișe completate de elevi). Contează ideea și claritatea, nu calitatea tehnică a realizării.

8.2. Evaluatorii acordă punctajele pe baza unei grile interne de evaluare, care respectă criteriile și punctajele maxime de mai sus.

Art. 9 - Juriul și procedura de evaluare

9.1. Fiecare aplicație eligibilă este evaluată independent de 3 evaluatori: un Ambasador Mentor LifeLab care predă la ciclul respectiv și, pe cât posibil, la aceeași disciplină, și doi membri ai echipei LifeLab.

9.2. Punctajul final este media aritmetică a celor trei punctaje, calculată cu două zecimale.

9.3. Un Ambasador Mentor nu evaluează aplicații depuse de cadre didactice din propria școală. Astfel de aplicații sunt reatribuite altui evaluator.

9.4. Evaluatorii lucrează independent și nu discută punctajele înainte de finalizarea evaluării.

9.5. Dacă diferența dintre punctajul maxim și cel minim acordat unei aplicații depășește 25 de puncte, aplicația este discutată de cei trei evaluatori și reevaluată. Punctajul final este media punctajelor revizuite.

9.6. La punctaj final egal, departajarea se face, în ordine, după:

a) punctajul la criteriul 1 – Implicarea și impactul asupra elevilor;
b) punctajul la criteriul 3 – Autenticitatea feedbackului elevilor;
c) data și ora depunerii aplicației (are prioritate aplicația depusă mai devreme).

Art. 10 - Premiile

10.1. Premiile constau în vouchere în valoare de **400 de lei** fiecare. Tipul voucherului, valabilitatea și modalitatea de utilizare se comunică câștigătorilor odată cu anunțarea rezultatelor.

Categorie	Număr vouchere	Valoare unitară	Valoare totală
Etapa 1 · 4 cicluri × 5 vouchere	20	400 lei	8.000 lei
Etapa 2 · 4 cicluri × 5 vouchere	20	400 lei	8.000 lei
Premiul de fidelitate · 1 per ciclu	4	400 lei	1.600 lei
Total ediție	**44**		**17.600 lei**

10.2. **Premiile pe etape.** În fiecare etapă, primele 5 aplicații din clasamentul fiecărui ciclu primesc câte un voucher.

10.3. **Prag minim.** Nu se acordă vouchere aplicațiilor cu punctaj final sub 60 de puncte. Dacă într-un ciclu sunt mai puțin de 5 aplicații peste prag, voucherele neacordate rămân la dispoziția Organizatorului și pot fi redistribuite, în aceeași etapă, către ciclul cu cele mai multe aplicații peste prag, pentru următoarele aplicații din clasament (locul 6, 7 etc.), cu respectarea regulii de la 10.4. Voucherele nu se reportează de la o etapă la alta.

10.4. **Un voucher per participant per etapă.** Dacă mai multe aplicații ale aceluiași participant, indiferent de ciclu, se clasează în top, se ia în considerare doar cea cu punctajul cel mai mare, iar locul rămas liber revine următorului participant din clasament.
10.5. **Premiul de fidelitate.** Se acordă câte un voucher pentru fiecare ciclu de învățământ participantului care:

a) a depus cel puțin o aplicație eligibilă, cu punctaj final de cel puțin 60 de puncte, în fiecare dintre cele două etape;
b) are cea mai mare medie dintre cel mai bun punctaj din Etapa 1 și cel mai bun punctaj din Etapa 2, calculată cu două zecimale; participanții sunt ordonați descrescător după această medie.

Premiul de fidelitate se acordă în plus față de premiile pe etape, deci un participant poate primi cel mult 3 vouchere. Aplicațiile se iau în calcul indiferent de ciclu, iar participantul intră în clasamentul ciclului aplicației cu cel mai mare punctaj (la egalitate, al ciclului aplicației din Etapa 2). La egalitate de medie se aplică, în ordine: media punctajelor la criteriul 1, media punctajelor la criteriul 3, apoi data și ora depunerii aplicației din Etapa 2 (are prioritate aplicația depusă mai devreme).
10.6. Premiile nu pot fi schimbate în bani sau în alte bunuri și nu pot fi cedate altor persoane.
10.7. Eventualele obligații fiscale legate de premii se îndeplinesc de Organizator, conform legislației în vigoare.

Art. 11 - Anunțarea rezultatelor și acordarea premiilor

11.1. Clasamentul câștigătorilor pe cicluri se publică pe site-ul LifeLab. Câștigătorii sunt anunțați prin e-mail. Rezultatele sunt provizorii până la soluționarea contestațiilor, iar clasamentul se actualizează în urma acestora.
11.2. Câștigătorii transmit datele necesare pentru livrare (nume, prenume, e-mail, unitatea de învățământ) și o adeverință de la secretariatul școlii, care atestă că sunt cadre didactice și disciplinele predate, în cel mult 10 zile lucrătoare de la primirea e-mailului de anunțare. În caz contrar, voucherul revine următorului participant din clasament, cu respectarea pragului de 60 de puncte și a regulii de la 10.4.
11.3. Voucherele se transmit în cel mult 30 de zile de la data rezultatelor finale ale fiecărei etape, prevăzută la Art. 3.2.

Art. 12 - Contestații

12.1. Contestațiile se trimit prin e-mail la lifelab@scoaladebani.ro, în termen de 5 zile lucrătoare de la publicarea rezultatelor, și pot privi exclusiv aplicațiile proprii. Orice participant poate solicita, prin același e-mail, punctajul aplicațiilor proprii, în primele 2 zile lucrătoare ale perioadei de contestații; punctajul se comunică în cel mult o zi lucrătoare. Aplicațiile respinse pot fi contestate în aceeași perioadă.
12.2. Contestația este soluționată de echipa LifeLab, cu implicarea unui evaluator care nu a participat la evaluarea inițială a aplicației.
12.3. În urma contestației, punctajul poate fi menținut sau majorat, dar nu diminuat.
12.4. Rezultatul contestației se comunică în cel mult 5 zile lucrătoare de la expirarea termenului de depunere a contestațiilor și este definitiv.

Art. 13 - Drepturi de utilizare a materialelor

13.1. Prin depunerea aplicației, participantul acordă Organizatorului dreptul de a utiliza descrierea, fotografiile și înregistrările video în materialele de comunicare ale programului LifeLab, cu menționarea autorului. Feedbackul elevilor este folosit pentru evaluare și poate fi citat în comunicări doar fără nume. Materialele în care elevii pot fi identificați nu se utilizează în comunicări.
13.2. Participantul garantează că materialele depuse îi aparțin și că are acordurile necesare pentru fotografiile și înregistrările video în care apar elevi.

Art. 14 - Protecția datelor personale

14.1. Datele personale ale participanților sunt prelucrate exclusiv în scopul organizării Concursului, al comunicării rezultatelor și al acordării premiilor, conform Regulamentului (UE) 2016/679 (GDPR) și Politicii de confidențialitate disponibile pe site. Operatorul datelor este Banca Comercială Română S.A. Sunt prelucrate datele participanților (nume, e-mail, unitate de învățământ, localitate și datele necesare livrării premiului). Datele participanților necâștigători se păstrează până la 31 iulie 2027, iar cele ale câștigătorilor atât cât este necesar pentru scopurile de mai sus, dar nu mai mult de 3 ani de la colectare. La expirarea acestor perioade, datele se șterg.

14.2. Participanții își pot exercita drepturile privind datele personale scriind la lifelab@scoaladebani.ro.

Art. 15 - Dispoziții finale

15.1. Înscrierea în Concurs înseamnă acceptarea integrală a prezentului Regulament.

15.2. Situațiile neprevăzute se soluționează de Organizator, prin echipa LifeLab.

15.3. Organizatorul poate suspenda sau încheia Concursul înainte de termen în caz de forță majoră, cu anunț public pe site. Organizatorul nu răspunde pentru imposibilitatea depunerii aplicațiilor din motive independente de el. În cazul unei defecțiuni a platformei, Organizatorul poate prelungi perioada de depunere, cu anunț pe site. Se recomandă depunerea înainte de ultima zi.

15.4. Eventualele litigii se soluționează pe cale amiabilă, iar în caz contrar de instanțele competente din România.

15.5. Întrebări despre Concurs: lifelab@scoaladebani.ro .

Procesat și autentificat de de ***Societate Profesională Notarială "Nica Oana Raluca și Asociații"***, astăzi data autentificării, 19.10.2026, într-un exemplar original care rămâne în arhiva biroului notarial și 3 (trei) duplicate, din care unul va rămâne în arhiva biroului notarial, și 2 (două) exemplare au fost eliberate părților.

COPACI ADELA-CRISTINA
în calitate de mandatar al
MEDIAPOSTE HIT MAIL S.A.

S.S.